

2018 年广东学考数学常用公式及结论大全

必修 1

1、集合的含义与表示

一般地, 我们把研究对象统称为元素, 把一些元素组成的总体叫做集合。它具有三大特性: 确定性、互异性、无序性。集合的表示有列举法、描述法。

描述法格式为: {元素|元素的特征}, 例如 $\{x \mid x < 5, \text{且} x \in N\}$

2、常用数集及其表示方法

- (1) 自然数集 N (又称非负整数集): 0、1、2、3、……
- (2) 正整数集 N^* 或 N_+ : 1、2、3、……
- (3) 整数集 Z : -2、-1、0、1、……
- (4) 有理数集 Q : 包含分数、整数、有限小数等
- (5) 实数集 R : 全体实数的集合
- (6) 空集 Φ : 不含任何元素的集合

3、元素与集合的关系: 属于 \in , 不属于 \notin

例如: a 是集合 A 的元素, 就说 a 属于 A , 记作 $a \in A$

4、集合与集合的关系: 子集、真子集、相等

(1) 子集的概念

如果集合 A 中的每一个元素都是集合 B 中的元素, 那么集合 A 叫做集合 B 的子集(如图 1), 记作 $A \subseteq B$ 或 $B \supseteq A$.

若集合 P 中存在元素不是集合 Q 的元素, 那么 P 不包含于 Q ,

记作 $P \not\subseteq Q$



(图 1)

(2) 真子集的概念

若集合 A 是集合 B 的子集, 且 B 中至少有一个元素不属于 A , 那么集合 A 叫做集合 B 的真子集(如图 2). $A \subsetneq B$ 或 $B \supsetneq A$.



(图 2)

(3) 集合相等: 若集合 A 中的元素与集合 B 中的元素完全相同则称集合 A 等于集合 B , 记作 $A = B$.

$$A \subseteq B, B \subseteq A \Leftrightarrow A = B$$

5、重要结论 (1) 传递性: 若 $A \subseteq B, B \subseteq C$, 则 $A \subseteq C$

(2) 空 Φ 集是任意集合的子集, 是任意非空集合的真子集.

6、含有 n 个元素的集合, 它的子集个数共有 2^n 个; 真子集有 $2^n - 1$ 个; 非空子集有 $2^n - 1$ 个(即不计空集); 非空的真子集有 $2^n - 2$ 个.

7、集合的运算: 交集、并集、补集

(1) 一般地, 由所有属于 A 又属于 B 的元素所组成的集合, 叫做 A, B 的交集.



记作 $A \cap B$ (读作 " A 交 B "), 即 $A \cap B = \{x \mid x \in A, \text{且} x \in B\}$.

(2) 一般地, 对于给定的两个集合 A,B 把它们所有的元素并在一起所组成的集合, 叫做 A,B 的并集. 记作 $A \cup B$ (读作 "A 并 B"), 即 $A \cup B = \{x | x \in A, \text{ 或 } x \in B\}$.



(3) 若 A 是全集 U 的子集, 由 U 中不属于 A 的元素构成的集合,

叫做 A 在 U 中的补集, 记作 $C_U A$, $C_U A = \{x | x \in U, \text{ 且 } x \notin A\}$



注: 讨论集合的情况时, 不要发遗忘了 $A = \emptyset$ 的情况。

8、映射观点下的函数概念

如果 A, B 都是非空的数集, 那么 A 到 B 的映射 $f: A \rightarrow B$ 就叫做 A 到 B 的函数, 记作 $y=f(x)$, 其中 $x \in A$, $y \in B$. 原象的集合 A 叫做函数 $y=f(x)$ 的定义域, 象的集合 C ($C \subseteq B$) 叫做函数 $y=f(x)$ 的值域. 函数符号 $y=f(x)$ 表示 "y 是 x 的函数", 有时简记作函数 $f(x)$.

9、分段函数: 在定义域的不同部分, 有不同的对应法则的函数. 如 $y = \begin{cases} 2x+1 & x > 0 \\ -x^2 - 3 & x \leq 0 \end{cases}$

10、求函数的定义域的原则: (解决任何函数问题, 必须要考虑其定义域)

① 分式的分母不为零; 如: $y = \frac{1}{x-1}$, 则 $x-1 \neq 0$

② 偶次方根的被开方数大于或等于零; 如: $y = \sqrt{5-x}$, 则 $5-x \geq 0$

③ 对数的底数大于 0 且不等于 1; 如: $y = \log_a(x-2)$, 则 $a > 0$ 且 $a \neq 1$

④ 对数的真数大于 0; 如: $y = \log_a(x-2)$, 则 $x-2 > 0$

⑤ 指数为 0 的底不能为零; 如: $y = (m-1)^x$, 则 $m-1 \neq 0$

11、函数的奇偶性 (在整个定义域内考虑)

(1) 奇函数满足 $f(-x) = -f(x)$, 奇函数的图象关于原点对称;

(2) 偶函数满足 $f(-x) = f(x)$, 偶函数的图象关于 y 轴对称;

注: ① 具有奇偶性的函数, 其定义域关于原点对称; ② 若奇函数在原点有定义, 则 $f(0) = 0$

③ 根据奇偶性可将函数分为四类: 奇函数、偶函数、既是奇函数又是偶函数、非奇非偶函数。

12、函数的单调性 (在定义域的某个区间内考虑)

当 $x_1 < x_2$ 时, 都有 $f(x_1) < f(x_2)$, 则 $f(x)$ 在该区间上是增函数, 图象从左到右上升;

当 $x_1 < x_2$ 时, 都有 $f(x_1) > f(x_2)$, 则 $f(x)$ 在该区间上是减函数, 图象从左到右下降。

函数 $f(x)$ 在某区间上是增函数或减函数, 那么说 $f(x)$ 在该区间具有单调性, 该区间叫做单调 (增/减) 区间

13、一元二次方程 $ax^2 + bx + c = 0$ ($a \neq 0$)

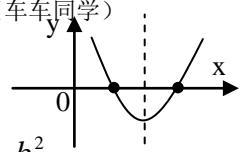
$$(1) \text{ 求根公式: } x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (2) \text{ 判别式: } \Delta = b^2 - 4ac$$

(3) $\Delta > 0$ 时方程有两个不等实根; $\Delta = 0$ 时方程有一个实根; $\Delta < 0$ 时方程无实根。

$$(4) \text{ 根与系数的关系——韦达定理: } x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}, \quad x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$$

14、二次函数: 一般式 $y = ax^2 + bx + c$ ($a \neq 0$); 两根式 $y = a(x - x_1)(x - x_2)$ ($a \neq 0$)

(1) 顶点坐标为 $(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac-b^2}{4a})$; (2) 对称轴方程为: $x=-\frac{b}{2a}$;



(3) 当 $a > 0$ 时, 图象是开口向上的抛物线, 在 $x=-\frac{b}{2a}$ 处取得最小值 $\frac{4ac-b^2}{4a}$

当 $a < 0$ 时, 图象是开口向下的抛物线, 在 $x=-\frac{b}{2a}$ 处取得最大值 $\frac{4ac-b^2}{4a}$

(4) 二次函数图象与 x 轴的交点个数和判别式 Δ 的关系:

$\Delta > 0$ 时, 有两个交点; $\Delta = 0$ 时, 有一个交点 (即顶点); $\Delta < 0$ 时, 无交点。

15、函数的零点

使 $f(x)=0$ 的实数 x_0 叫做函数的零点。例如 $x_0 = -1$ 是函数 $f(x) = x^2 - 1$ 的一个零点。

注: 函数 $y=f(x)$ 有零点 \Leftrightarrow 函数 $y=f(x)$ 的图象与 x 轴有交点 \Leftrightarrow 方程 $f(x)=0$ 有实根

16、函数零点的判定:

如果函数 $y=f(x)$ 在区间 $[a,b]$ 上的图象是连续不断的一条曲线, 并且有 $f(a) \cdot f(b) < 0$ 。那么, 函数 $y=f(x)$ 在区间 (a,b) 内有零点, 即存在 $c \in (a,b)$, 使得 $f(c)=0$ 。

17、分数指数幂 ($a > 0, m, n \in N^*$, 且 $n > 1$)

(1) $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$. 如 $\sqrt{x^3} = x^{\frac{3}{2}}$; (2) $a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{a^{\frac{m}{n}}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$. 如 $\frac{1}{\sqrt{x^3}} = x^{-\frac{3}{2}}$; (3) $(\sqrt[n]{a})^n = a$;

(4) 当 n 为奇数时, $\sqrt[n]{a^n} = a$; 当 n 为偶数时, $\sqrt[n]{a^n} = |a| = \begin{cases} a, & a \geq 0 \\ -a, & a < 0 \end{cases}$.

18、有理指数幂的运算性质 ($a > 0, r, s \in Q$)

(1) $a^r \cdot a^s = a^{r+s}$; (2) $(a^r)^s = a^{rs}$; (3) $(ab)^r = a^r b^r$

19、指数函数 $y=a^x$ ($a > 0$ 且 $a \neq 1$), 其中 x 是自变量, a 叫做底数, 定义域是 R

	$a > 1$	$0 < a < 1$
图象		
性质	(1) 定义域: R	
	(2) 值域: $(0, +\infty)$	
	(3) 过定点 $(0, 1)$, 即 $x=0$ 时, $y=1$	
	(4) 在 R 上是增函数	(4) 在 R 上是减函数

20、若 $a^b = N$, 则 b 叫做以 a 为底 N 的对数。记作: $\log_a N = b$ ($a > 0, a \neq 1, N > 0$)

其中, a 叫做对数的底数, N 叫做对数的真数。

注: 指数式与对数式的互化公式: $\log_a N = b \Leftrightarrow a^b = N$ ($a > 0, a \neq 1, N > 0$)

21、对数的性质

(1) 零和负数没有对数, 即 $\log_a N$ 中 $N > 0$;

(2) 1 的对数等于 0, 即 $\log_a 1 = 0$; 底数的对数等于 1, 即 $\log_a a = 1$

22、常用对数 $\lg N$: 以 10 为底的对数叫做常用对数, 记为: $\log_{10} N = \lg N$

自然对数 $\ln N$: 以 $e(e=2.71828\cdots)$ 为底的对数叫做自然对数, 记为: $\log_e N = \ln N$

23、对数恒等式: $a^{\log_a N} = N$

24、对数的运算性质 ($a > 0, a \neq 1, M > 0, N > 0$)

$$(1) \log_a(MN) = \log_a M + \log_a N ; \quad (2) \log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N ;$$

$$(3) \log_a M^n = n \log_a M (n \in R) \quad (\text{注意公式的逆用})$$

25、对数的换底公式 $\log_a N = \frac{\log_m N}{\log_m a}$ ($a > 0$, 且 $a \neq 1, m > 0$, 且 $m \neq 1, N > 0$).

$$\text{推论} ① \log_a b \cdot \log_b a = 1 \text{ 或 } \log_a b = \frac{1}{\log_b a}; \quad ② \log_{a^m} b^n = \frac{n}{m} \log_a b.$$

26、对数函数 $y = \log_a x$ ($a > 0$, 且 $a \neq 1$): 其中, x 是自变量, a 叫做底数, 定义域是 $(0, +\infty)$

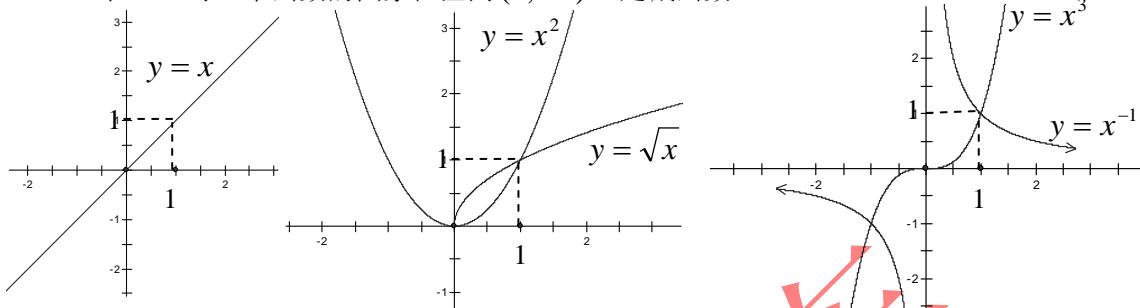
图像	$a > 1$	$0 < a < 1$
性质	定义域: $(0, \infty)$	
	值域: \mathbb{R}	
	过定点 $(1, 0)$	
	增函数	减函数
取值范围	$0 < x < 1$ 时, $y < 0$ $x > 1$ 时, $y > 0$	$0 < x < 1$ 时, $y > 0$ $x > 1$ 时, $y < 0$

27、指数函数 $y = a^x$ 与对数函数 $y = \log_a x$ 互为反函数; 它们图象关于直线 $y = x$ 对称.

28、幂函数 $y = x^\alpha$ ($\alpha \in \mathbb{R}$), 其中 x 是自变量。要求掌握 $\alpha = -1, \frac{1}{2}, 1, 2, 3$ 这五种情况(如下图)

29、幂函数 $y = x^\alpha$ 的性质及图象变化规律:

- (I) 所有幂函数在 $(0, +\infty)$ 都有定义, 并且图象都过点 $(1, 1)$;
- (II) 当 $\alpha > 0$ 时, 幂函数的图象都通过原点, 并且在区间 $[0, +\infty)$ 上是增函数.
- (III) 当 $\alpha < 0$ 时, 幂函数的图象在区间 $(0, +\infty)$ 上是减函数.



必修 2

30、边长为 a 的等边三角形面积 $S_{\text{正}\Delta} = \frac{\sqrt{3}}{4}a^2$

31、柱体体积: $V_{\text{柱}} = S_{\text{底}} h$,

锥体体积: $V_{\text{锥}} = \frac{1}{3}S_{\text{底}} h$

球表面积公式: $S_{\text{球}} = 4\pi R^2$, 球体积公式: $V = \frac{4}{3}\pi R^3$ (上述四个公式不要求记忆)

32、四个公理:

- ① 如果一条直线上的两点在一个平面内, 那么这条直线在此平面内。
- ② 过不在一条直线上三点, 有且仅有一个平面。
- ③ 如果两个不重合的平面有一个公共点, 那么它们有且仅有一条过该点的公共直线。
- ④ 平行于同一直线的两条直线平行 (平行的传递性)。

33、等角定理:

空间中如果两个角的两边对应平行, 那么这两个角相等或互补(如图)

34、两条直线的位置关系: $\begin{cases} \text{共面直线} & \text{平行: (在同一平面内, 没有公共点)} \\ & \text{相交: (在同一平面内, 有一个公共点)} \\ \text{异面直线: (不同在任何一个平面内的两条直线, 没有公共点)} \end{cases}$

直线与平面的位置关系:

- (1) 直线在平面上; (2) 直线在平面外 (包括直线与平面平行, 直线与平面相交)

两个平面的位置关系: (1) 两个平面平行; (2) 两个平面相交

35、直线与平面平行:

定义 一条直线与一个平面没有公共点, 则这条直线与这个平面平行。

判定 平面外一条直线与此平面内的一直线平行, 则该直线与此平面平行。

性质 一条直线与一个平面平行, 则过这条直线的任一平面与此平面的交线与该直线平行。

36、平面与平面平行:

定义 两个平面没有公共点，则这两平面平行。

判定 若一个平面内有两条相交直线与另一个平面平行，则这两个平面平行。

性质 ① 如果两个平面平行，则其中一个面内的任一直线与另一个平面平行。

② 如果两个平行平面同时与第三个平面相交，那么它们交线平行。

37、直线与平面垂直：

定义 如果一条直线与一个平面内的任一直线都垂直，则这条直线与这个平面垂直。

判定 一条直线与一个平面内的两相交直线垂直，则这条直线与这个平面垂直。

性质 ① 垂直于同一平面的两条直线平行。

② 两平行直线中的一条与一个平面垂直，则另一条也与这个平面垂直。

38、平面与平面垂直：

定义 两个平行相交，如果它们所成的二面角是直二面角，则这两个平面垂直。

判定 一个平面过另一个平面的垂线，则这两个平面垂直。

性质 两个平面垂直，则一个平面内垂直于交线的直线与另一个平面垂直。

39、三角形的五“心”

(1) O 为 $\triangle ABC$ 的外心 (各边垂直平分线的交点). 外心到三个顶点的距离相等

(2) O 为 $\triangle ABC$ 的重心 (各边中线的交点). 重心将中线分成 2: 1 的两段

(3) O 为 $\triangle ABC$ 的垂心 (各边高的交点).

(4) O 为 $\triangle ABC$ 的内心 (各内角平分线的交点). 内心到三边的距离相等

(5) O 为 $\triangle ABC$ 的 $\angle A$ 的旁心 (各外角平分线的交点).

40、直线的斜率：

(1) 过 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ 两点的直线，斜率 $k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$, ($x_1 \neq x_2$)

(2) 已知倾斜角为 α 的直线，斜率 $k = \tan \alpha$ ($\alpha \neq 90^\circ$)

(3) 曲线 $y = f(x)$ 在点 (x_0, y_0) 处的切线，其斜率 $k = f'(x_0)$

41、直线位置关系：已知两直线 $l_1 : y = k_1 x + b_1, l_2 : y = k_2 x + b_2$, 则

$$l_1 \parallel l_2 \Leftrightarrow k_1 = k_2 \text{ 且 } b_1 \neq b_2 \quad l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow k_1 k_2 = -1$$

特殊情况: (1) 当 k_1, k_2 都不存在时, $l_1 \parallel l_2$; (2) 当 k_1 不存在而 $k_2 = 0$ 时, $l_1 \perp l_2$

42、直线的五种方程：

① 点斜式 $y - y_1 = k(x - x_1)$ (直线 l 过点 (x_1, y_1) , 斜率为 k).

② 斜截式 $y = kx + b$ (直线 l 在 y 轴上的截距为 b , 斜率为 k).

③ 两点式 $\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}$ (直线过两点 (x_1, y_1) 与 (x_2, y_2)).

④ 截距式 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ (a, b 分别是直线在 x 轴和 y 轴上的截距, 均不为 0)

⑤一般式 $Ax + By + C = 0$ (其中 A、B 不同时为 0); 可化为斜截式: $y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}$

43、(1) 平面上两点 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ 间的距离公式: $|AB| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$

(2) 空间两点 $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ 距离公式 $|AB| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$

(3) 点到直线的距离 $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ (点 $P(x_0, y_0)$, 直线 $l: Ax + By + C = 0$).

44、两条平行直线 $Ax + By + C_1 = 0$ 与 $Ax + By + C_2 = 0$ 间的距离公式: $d = \frac{|C_1 - C_2|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$

注: 求直线 $Ax + By + C = 0$ 的平行线, 可设平行线为 $Ax + By + m = 0$, 求出 m 即得。

45、求两相交直线 $A_1x + B_1y + C_1 = 0$ 与 $A_2x + B_2y + C_2 = 0$ 的交点: 解方程组 $\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2 = 0 \end{cases}$

46、圆的方程:

①圆的标准方程 $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$. 其中圆心为 (a, b) , 半径为 r

②圆的一般方程 $x^2 + y^2 + Dx + Ey + F = 0$.

其中圆心为 $(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2})$, 半径为 $r = \frac{\sqrt{D^2 + E^2 - 4F}}{2}$, 其中 $D^2 + E^2 - 4F > 0$

47、直线 $Ax + By + C = 0$ 与圆的 $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ 位置关系

(1) $d > r \Leftrightarrow$ 相离 $\Leftrightarrow \Delta < 0$;

(2) $d = r \Leftrightarrow$ 相切 $\Leftrightarrow \Delta = 0$; 其中 d 是圆心到直线的距离, 且 $d = \frac{|Aa + Bb + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$

(3) $d < r \Leftrightarrow$ 相交 $\Leftrightarrow \Delta > 0$.

48、直线与圆相交于 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ 两点, 求弦 AB 长度的公式: (1) $|AB| = 2\sqrt{r^2 - d^2}$

(2) $|AB| = \sqrt{1 + k^2} \sqrt{(x_1 + x_2)^2 - 4x_1 x_2}$ (结合韦达定理使用), 其中 k 是直线的斜率

49、两个圆的位置关系: 设两圆的圆心分别为 O_1, O_2 , 半径分别为 r_1, r_2 , $|O_1O_2| = d$

1) $d > r_1 + r_2 \Leftrightarrow$ 外离 \Leftrightarrow 4条公切线; 2) $d = r_1 + r_2 \Leftrightarrow$ 外切 \Leftrightarrow 3条公切线;

3) $|r_1 - r_2| < d < r_1 + r_2 \Leftrightarrow$ 相交 \Leftrightarrow 2条公切线; 4) $d = |r_1 - r_2| \Leftrightarrow$ 内切 \Leftrightarrow 1条公切线;

5) $0 < d < |r_1 - r_2| \Leftrightarrow$ 内含 \Leftrightarrow 无公切线

必修③公式表

50、算法: 是指可以用计算机来解决的某一类问题是程序或步骤, 这些程序或步骤必须是明确和有效的, 而且能够在有限步之内完成.

51、程序框图及结构

程序框	名称	功能
	起止框	表示一个算法的起始和结束,是任何流程图不可少的。
	输入、输出框	表示一个算法输入和输出的信息,可用在算法中任何需要输入、输出的位置。
	处理框	赋值、计算,算法中处理数据需要的算式、公式等分别写在不同的用以处理数据的处理框内。
	判断框	判断某一条件是否成立,成立时在出口处标明“是”或“Y”;不成立时标明“否”或“N”。

52、算法的三种基本逻辑结构:顺序结构、条件结构、循环结构。

53、三种抽样方法的区别与联系

类别	共同点	各自特点	相互联系	适用范围
简单随机抽样		从总体中逐个抽取		总体中个体数较少
分层抽样	抽取过程中每个个体被抽取的概率相等	将总体分成几层进行抽取	各层抽样可采用简单随机抽样或系统抽样	总体有差异明显的几部分组成
系统抽样		将总体平均分成几部分,按事先确定的规则分别在各部分抽取	在起始部分抽样时采用简单随机抽样	总体中的个体较多

54、(1) 频率分布直方图 (注意其纵坐标是“频率/组距”)

$$\text{组数} = \left[\frac{\text{极差}}{\text{组距}} \right], \quad \text{频率} = \frac{\text{频数}}{\text{样本容量}}, \quad \text{小矩形面积} = \text{组距} \times \frac{\text{频率}}{\text{组距}} = \text{频率}.$$

(2) 数字特征 众数: 一组数据中, 出现次数最多的数。

中位数: 一组数从小到大排列, 最中间的那个数 (若最中间有两个数, 则取其平均数)。

$$\text{平均数: } \bar{x} = \frac{1}{n}(x_1 + x_2 + \dots + x_n) \quad \text{方差: } s^2 = \frac{1}{n}[(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + (x_3 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2]$$

$$\text{标准差: } s = \sqrt{\frac{1}{n}[(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2]} \quad \text{注: 通过标准差或方差可以判断一组数据的分散程度; 其值越小, 数据越集中; 其值越大, 数据越分散。}$$

$$\text{回归直线方程: } \hat{y} = bx + a, \quad \text{其中 } b = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i - n \bar{x} \bar{y}}{\sum_{i=1}^n x_i^2 - n \bar{x}^2}, \quad a = \bar{y} - b \bar{x}$$

55、事件的分类:

(1) 必然事件: 必然事件是每次试验都一定出现的事件。 $P(\text{必然事件})=1$

(2) 不可能事件: 任何一次试验都不可能出现的事件称为不可能事件。 $P(\text{不可能事件})=0$

(3) 随机事件: 随机试验的每一种结果或随机现象的每一种表现称作随机事件, 简称为事件基本事件: 一个事件如果不能再被分解为两个或两个以上事件, 称作基本事件。

56、在 n 次重复实验中, 事件 A 发生的次数为 m , 则事件 A 发生的频率为 m/n , 当 n 很大时, m 总是在某个常数值附近摆动, 就把这个常数叫做事件 A 的概率。(概率范围: $0 \leq P(A) \leq 1$)

57、互斥事件概念: 在一次随机事件中, 不可能同时发生的两个事件, 叫做互斥事件(如图 1)。

如果事件 A、B 是互斥事件, 则 $P(A+B)=P(A)+P(B)$

58、对立事件(如图 2): 指两个事件不可能同时发生, 但必有一个发生。

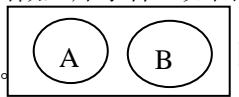


图 1

对立事件性质: $P(A)+P(\bar{A})=1$, 其中 \bar{A} 表示事件 A 的对立事件。

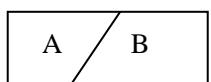


图 2

59、古典概型是最简单的随机试验模型, 古典概型有两个特征:

(1) 基本事件个数是有限的;

(2) 各基本事件的出现是等可能的, 即它们发生的概率相同。

60、设一试验有 n 个等可能的基本事件, 而事件 A 恰包含其中的 m 个基本事件, 则事件 A 的概率 $P(A)$ 公式为

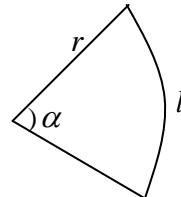
$$P(A) = \frac{\text{A包含的基本事件的个数}}{\text{基本事件的总数}} = \frac{m}{n}$$

运用互斥事件的概率加法公式时, 首先要判断它们是否互斥, 再由随机事件的概率公式分别求它们的概率, 然后计算。在计算某些事件的概率较复杂时, 可转而先求对立事件的概率。

61、几何概型的概率公式: $P(A) = \frac{\text{构成事件A的区域长度(面积或体积)}}{\text{试验的全部结果构成的区域长度(面积或体积)}}$

必修④公式表

62、终边相同角构成的集合: $\{\beta | \beta = \alpha + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$

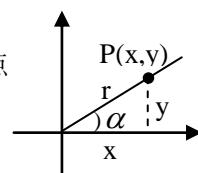


63、弧度计算公式: $|\alpha| = \frac{l}{r}$

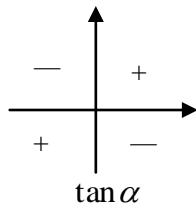
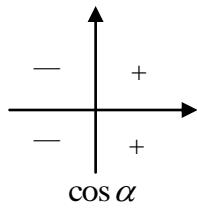
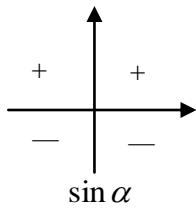
64、扇形面积公式: $S = \frac{1}{2}lr = \frac{1}{2}\alpha \cdot r^2$ (α 为弧度)

65、三角函数的定义: 已知 $P(x, y)$ 是 α 的终边上除原点外的任一点

则 $\sin \alpha = \frac{y}{r}, \cos \alpha = \frac{x}{r}, \tan \alpha = \frac{y}{x}$, 其中 $r^2 = x^2 + y^2$



66、三角函数值的符号



67、特殊角的三角函数值:

α	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π	$\frac{3\pi}{2}$
$\sin \alpha$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	-1
$\cos \alpha$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	0
$\tan \alpha$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	不存在	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	不存在

68、同角三角函数的关系: $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$, $\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$

69、和角与差角公式:

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta ;$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta ;$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \pm \tan \beta}{1 \mp \tan \alpha \tan \beta} .$$

二倍角公式:

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$$

$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha = 1 - 2 \sin^2 \alpha$$

$$= 2 \cos^2 \alpha - 1$$

$$\tan 2\alpha = \frac{2 \tan \alpha}{1 - \tan^2 \alpha}$$

70、诱导公式 记忆口诀: 奇变偶不变, 符号看象限; 其中, 奇偶是指 $\frac{\pi}{2}$ 的个数, 符号参考第 66 条.

$$\sin(\alpha + 2k\pi) = \sin \alpha \quad \sin(\alpha + \pi) = -\sin \alpha \quad \sin(-\alpha) = -\sin \alpha \quad \sin(\pi - \alpha) = \sin \alpha$$

$$\cos(\alpha + 2k\pi) = \cos \alpha \quad \cos(\alpha + \pi) = -\cos \alpha \quad \cos(-\alpha) = \cos \alpha \quad \cos(\pi - \alpha) = -\cos \alpha$$

$$\tan(\alpha + 2k\pi) = \tan \alpha \quad \tan(\alpha + \pi) = \tan \alpha \quad \tan(-\alpha) = -\tan \alpha \quad \tan(\pi - \alpha) = -\tan \alpha$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \cos \alpha \quad \cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \sin \alpha \quad \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = \cos \alpha \quad \cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = -\sin \alpha$$

71、辅助角公式: $a \sin \alpha + b \cos \alpha = \sqrt{a^2 + b^2} \sin(\alpha + \varphi)$ (辅助角 φ 所在象限与点 (a, b) 的象限相同, 且 $\tan \varphi = \frac{b}{a}$). 主要在求周期、单调性、最值时运用。如 $y = \sqrt{3} \sin x + \cos x = 2 \sin(x + \frac{\pi}{6})$

72、半角公式(降幂公式): $\sin^2 \frac{\alpha}{2} = \frac{1 - \cos \alpha}{2}$, $\cos^2 \frac{\alpha}{2} = \frac{1 + \cos \alpha}{2}$

73、三角函数 $y = A \sin(\omega x + \varphi)$ 的性质 ($A > 0, \omega > 0$)

(1) 最小正周期 $T = \frac{2\pi}{\omega}$; 振幅为 A ; 频率 $f = \frac{1}{T}$; 相位: $\omega x + \varphi$; 初相: φ ; 值域: $[-A, A]$;

对称轴: 由 $\omega x + \varphi = \frac{\pi}{2} + k\pi$ 解得 x ; 对称中心: 由 $\omega x + \varphi = k\pi$ 解得 x 组成的点 $(x, 0)$

(2) 图象平移: x 左加右减、 y 上加下减。

例如: 向左平移 1 个单位, 解析式变为 $y = A \sin[\omega(x+1) + \varphi]$

(3) 函数 $y = \tan(\omega x + \varphi)$ 的最小正周期 $T = \frac{\pi}{\omega}$.

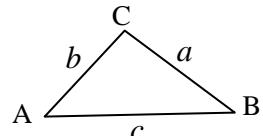
74、正弦定理: 在一个三角形中, 各边与对应角正弦的比相等。

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R \quad (\text{R 是三角形外接圆半径})$$

75、余弦定理:

$$\begin{aligned} a^2 &= b^2 + c^2 - 2bc \cos A, \\ b^2 &= c^2 + a^2 - 2ca \cos B, \\ c^2 &= a^2 + b^2 - 2ab \cos C. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \cos A &= \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}, \\ \text{推论 } \cos B &= \frac{c^2 + a^2 - b^2}{2ca}, \\ \cos C &= \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}. \end{aligned}$$



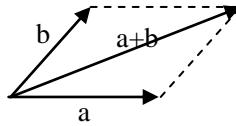
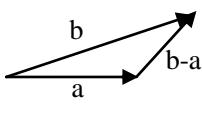
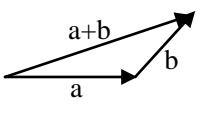
76、三角形的面积公式: $S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2}ab \sin C = \frac{1}{2}ac \sin B = \frac{1}{2}bc \sin A$.

77、三角函数的图象与性质和性质

三角函数	$y = \sin x$	$y = \cos x$	$y = \tan x$
图象			
定义域	$(-\infty, +\infty)$	$(-\infty, +\infty)$	$(k\pi - \frac{\pi}{2}, k\pi + \frac{\pi}{2})$
值域	$[-1, 1]$	$[-1, 1]$	$(-\infty, +\infty)$
最大值	$x = \frac{\pi}{2} + 2k\pi, y_{\max} = 1$	$x = 2k\pi, y_{\max} = 1$	
最小值	$x = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi, y_{\min} = -1$	$x = \pi + 2k\pi, y_{\min} = -1$	
周期	2π	2π	π
奇偶性	奇函数	偶函数	奇函数
单调性	在 $[-\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{\pi}{2} + 2k\pi]$ 上是增函数	在 $[-\pi + 2k\pi, 2k\pi]$ 上是增函数	在 $(-\frac{\pi}{2} + k\pi, \frac{\pi}{2} + 2k\pi)$ 上都是增函数
$k \in \mathbb{Z}$	在 $[\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{3\pi}{2} + 2k\pi]$ 上是减函数	在 $[2k\pi, \pi + 2k\pi]$ 上是减函数	

78、向量的三角形法则:

79、向量的平行四边形法则:

80、平面向量的坐标运算: 设向量 $\mathbf{a}=(x_1, y_1)$, 向量 $\mathbf{b}=(x_2, y_2)$ (1) 加法 $\mathbf{a}+\mathbf{b}=(x_1+x_2, y_1+y_2)$. (2) 减法 $\mathbf{a}-\mathbf{b}=(x_1-x_2, y_1-y_2)$.(3) 数乘 $\lambda \mathbf{a}=\lambda(x_1, y_1)=(\lambda x_1, \lambda y_1)$ (4) 数量积 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}=|\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta = x_1 x_2 + y_1 y_2$, 其中 θ 是这两个向量的夹角(5) 已知两点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, 则向量 $\overrightarrow{AB}=\overrightarrow{OB}-\overrightarrow{OA}=(x_2-x_1, y_2-y_1)$.81、向量 $\mathbf{a}=(x, y)$ 的模: $|\mathbf{a}|=\sqrt{(\vec{\mathbf{a}})^2}=\sqrt{\mathbf{a} \bullet \mathbf{a}}=\sqrt{x^2+y^2}$, 即 $|\vec{\mathbf{a}}|^2=\vec{\mathbf{a}}^2$ 82、两向量的夹角公式 $\cos \theta=\frac{\mathbf{a} \bullet \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|}=\frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{\sqrt{x_1^2+y_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2+y_2^2}}$ 83、向量的平行与垂直 ($\mathbf{b} \neq 0$) $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{b}=\lambda \mathbf{a} \Leftrightarrow x_1 y_2 - x_2 y_1 = 0$. $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}=0 \Leftrightarrow x_1 x_2 + y_1 y_2 = 0$.记法: $\mathbf{a}=(x_1, y_1), \mathbf{b}=(x_2, y_2)$ 记法: $\mathbf{a}=(x_1, y_1), \mathbf{b}=(x_2, y_2)$

必修⑤公式表

84、数列前 n 项和与通项公式的关系:

$$a_n = \begin{cases} S_1 & , n=1; \\ S_n - S_{n-1} & , n \geq 2. \end{cases}$$

(数列 $\{a_n\}$ 的前 n 项的和为 $s_n = a_1 + a_2 + \dots + a_n$).

85、等差、等比数列公式对比

$n \in N^+$	等差数列	等比数列
定义式	$a_n - a_{n-1} = d$	$\frac{a_n}{a_{n-1}} = q \quad (q \neq 0)$
通项公式及推广公式	$a_n = a_1 + (n-1)d$ $a_n = a_m + (n-m)d$	$a_n = a_1 q^{n-1}$ $a_n = a_m q^{n-m}$
中项公式	若 a, A, b 成等差, 则 $A = \frac{a+b}{2}$	若 a, G, b 成等比, 则 $G^2 = ab$
运算性质	若 $m+n=p+q=2r$, 则 $a_n + a_m = a_p + a_q = 2a_r$	若 $m+n=p+q=2r$, 则 $a_n a_m = a_p a_q = a_r^2$
前 n 项和公式	$S_n = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}$ $= na_1 + \frac{n(n-1)}{2}d$	$S_n = \begin{cases} na_1 & , q=1, \\ a_1(1-q^n) & , q \neq 1. \end{cases}$ $\frac{a_1 - a_n q}{1-q}$
一个性质	$S_m, S_{2m} - S_m, S_{3m} - S_{2m}$ 成等差数列	$S_m, S_{2m} - S_m, S_{3m} - S_{2m}$ 成等比数列

86、解不等式

(1)、含有绝对值的不等式

当 $a > 0$ 时, 有 $|x| < a \Leftrightarrow x^2 < a^2 \Leftrightarrow -a < x < a$. [小于取中间]

$$|x| > a \Leftrightarrow x^2 > a^2 \Leftrightarrow x > a \text{ 或 } x < -a. [\text{大于取两边}]$$

(2)、解一元二次不等式 $ax^2 + bx + c > 0, (a > 0)$ 的步骤:

①求判别式 $\Delta = b^2 - 4ac$

$$\Delta > 0$$

②求一元二次方程的解:

两相异实根

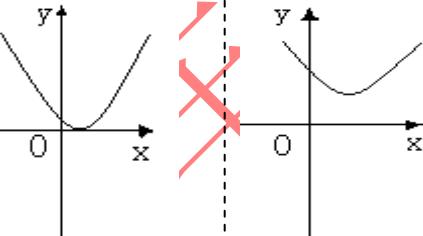
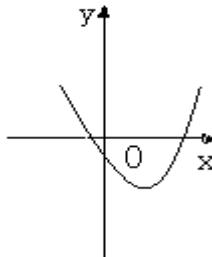
$$\Delta = 0$$

一个实根

$$\Delta < 0$$

没有实根

③画二次函数 $y = ax^2 + bx + c$ 的图象



④结合图象写出解集

$ax^2 + bx + c > 0$ 解集

$$\left\{ x \mid x > x_2 \text{ 或 } x < x_1 \right\}$$

\mathbb{R}

$ax^2 + bx + c < 0$ 解集

$$\left\{ x \mid x_1 < x < x_2 \right\}$$

\emptyset

注: $ax^2 + bx + c > 0 (a > 0)$ 解集为 $\mathbb{R} \Leftrightarrow ax^2 + bx + c > 0$ 对 $x \in \mathbb{R}$ 恒成立 $\Leftrightarrow \Delta < 0$

(3) 高次不等式: 数轴标根法(奇穿偶回, 大于取上, 小于取下)

(4) 分式不等式: 先移项通分, 化一边为 0, 再将除变乘, 化为整式不等式, 求解。

如解分式不等式 $\frac{x-1}{x} > -1$: 先移项 $\frac{x-1}{x} + 1 > 0$; 通分 $\frac{(x-1)+x}{x} > 0$;

再除变乘 $(2x-1)x > 0$, 解出。

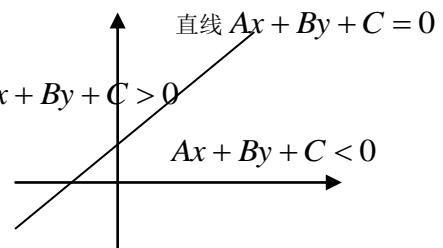
87、线性规划:

(1) 一条直线将平面分为三部分 (如图):

(2) 不等式 $Ax + By + C > 0$ 表示直线 $Ax + By + C = 0$

某一侧的平面区域, 验证方法: 取原点 $(0, 0)$ 代入不等式, 若不等式成立, 则平面区域在原点所在的一侧。假如直线恰好经过原点, 则取其它点来验证, 例如取点 $(1, 0)$ 。

(3) 线性规划求最值问题: 一般情况可以求出平面区域各个顶点的坐标, 代入目标函数 z , 最大的为最大值。



选修 1-1

88、充要条件

(1) 若 $p \Rightarrow q$, 则 p 是 q 充分条件, q 是 p 必要条件.

(2) 若 $p \Leftrightarrow q$, 且 $q \Rightarrow p$, 则 p 是 q 充要条件.

注: 如果甲是乙的充分条件, 则乙是甲的必要条件; 反之亦然.

89、逻辑联结词。“ p 或 q ”记作: $p \vee q$; “ p 且 q ”记作: $p \wedge q$; 非 p 记作: $\neg p$

90、四种命题: 原命题: 若 p , 则 q 逆命题: 若 q , 则 p

否命题: 若 $\neg p$, 则 $\neg q$ 逆否命题: 若 $\neg q$, 则 $\neg p$

注意: (1) 原命题与逆否命题同真同假, 但逆命题的真假与否命题之间没有关系;

(2) $\neg p$ 是指命题 P 的否定, 注意区别“否命题”。例如命题 P : “若 $a > 0$, 则 $b = 0$ ”, 那么 P 的“否命题”是: “若 $a \leq 0$, 则 $b \neq 0$ ”, 而 $\neg p$ 是: “若 $a > 0$, 则 $b \neq 0$ ”。

91、全称命题: 含有“任意”、“所有”等全称量词(记为 \forall)的命题, 如 P : $\forall x \in R, (x-1)^2 \geq 0$

特称命题: 含有“存在”、“有些”等存在量词(记为 \exists)的命题, 如 q : $\exists x \in R, x^2 = -1$

注: 全称命题的否定是特称命题, 特称命题的否定是全称命题,

如上述命题 p 和 q 的否定: $\neg p$: $\exists m \in R, (m-1)^2 < 0$, $\neg q$: $\forall x \in R, x^2 \neq -1$

92、椭圆

①定义: 若 F_1, F_2 是两定点, P 为动点, 且 $|PF_1| + |PF_2| = 2a$ (a 为常数) 则 P 点的轨迹是椭圆。

②标准方程: 焦点在 x 轴: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > b > 0$); 焦点在 y 轴: $\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} = 1$ ($a > b > 0$);

长轴长= $2a$, 短轴长= $2b$ 焦距: $2c$ 恒等式: $a^2 - b^2 = c^2$ 离心率: $e = \frac{c}{a}$

93、双曲线

①定义: 若 F_1, F_2 是两定点, $\|PF_1\| - \|PF_2\| = 2a$ (a 为常数), 则动点 P 的轨迹是双曲线。

②图形: 如图

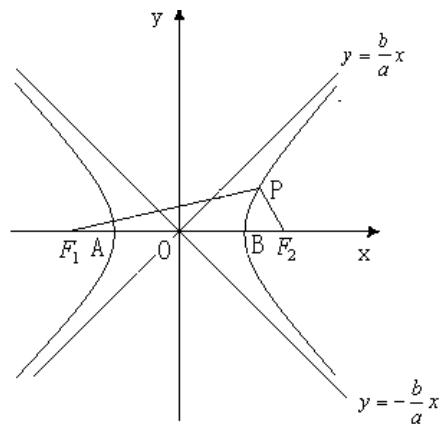
③标准方程:

焦点在 x 轴: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > 0, b > 0$)

焦点在 y 轴: $\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1$ ($a > 0, b > 0$)

实轴长= $2a$, 虚轴长= $2b$, 焦距: $2c$

恒等式: $a^2 + b^2 = c^2$ 离心率: $e = \frac{c}{a}$



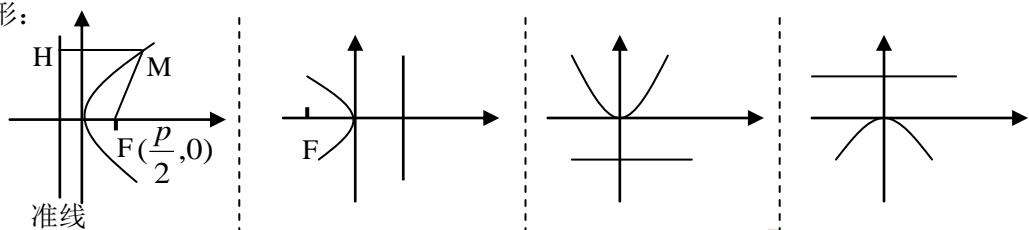
渐近线方程: 当焦点在 x 轴时, 渐近线方程为 $y = \pm \frac{b}{a}x$; 当焦点在 y 轴时, 渐近线方程为 $y = \pm \frac{a}{b}x$

等轴双曲线: 当 $a = b$ 时, 双曲线称为等轴双曲线, 可设为 $x^2 - y^2 = \lambda$ 。

94、抛物线

①定义: 到定点 F 距离与到定直线 l 的距离相等的点 M 的轨迹是抛物线 (如左下图 MF=MH)。

②图形:



方程 $y^2 = 2px, (p > 0)$

焦点: $F(\frac{p}{2}, 0)$

准线方程: $x = -\frac{p}{2}$

$y^2 = -2px (p > 0)$

$F(-\frac{p}{2}, 0)$

$x = \frac{p}{2}$

$x^2 = 2py (p > 0)$

$F(0, \frac{p}{2})$

$y = -\frac{p}{2}$

$x^2 = -2py (p > 0)$

$F(0, -\frac{p}{2})$

$y = \frac{p}{2}$

注意: 几何特征: 焦点到顶点的距离 = $\frac{p}{2}$; 焦点到准线的距离 = p ;

95. 导数的几何意义: $f'(x_0)$ 表示曲线 $f(x)$ 在 $x=x_0$ 处的切线的斜率 k ;

导数的物理意义: $f'(x_0)$ 表示运动物体在时刻 x_0 处的瞬时速度。

96、几种常见函数的导数

(1) $C' = 0$ (C 为常数).

(2) $(x^n)' = nx^{n-1} (n \in Q)$.

(3) $(\sin x)' = \cos x$.

(4) $(\cos x)' = -\sin x$.

(5) $(\ln x)' = \frac{1}{x}; (\alpha^x)' = \alpha^x \ln \alpha$.

(6) $(e^x)' = e^x$; (7) $(\frac{1}{x})' = -\frac{1}{x^2}$

97、导数的运算法则

(1) $(u \pm v)' = u' \pm v'$. (2) $(uv)' = u'v + uv'$. (3) $(\frac{u}{v})' = \frac{u'v - uv'}{v^2} (v \neq 0)$.

98. 函数的单调性与其导函数的正负的关系:

在某个区间 (a, b) 内, 如果 $f'(x) > 0$, 那么函数 $y = f(x)$ 在这个区间内单调递增;

如果 $f'(x) < 0$, 那么函数 $y = f(x)$ 在这个区间内单调递减。

注: 若函数 $y = f(x)$ 在这个区间内单调递增, 则 $f'(x) \geq 0$

若函数 $y = f(x)$ 在这个区间内单调递减, 则 $f'(x) \leq 0$

99、判别 $f(x_0)$ 是极大(小)值的方法

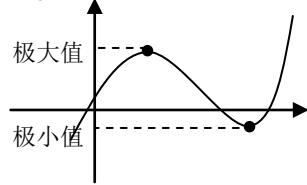
(1) 求导 $f'(x)$;

(2) 令 $f'(x)=0$, 解方程, 求出所有实根 x_0

(3) 列表, 判断每一个根 x_0 左右两侧 $f'(x)$ 的正负情况:

如果在 x_0 附近的左侧 $f'(x)>0$, 右侧 $f'(x)<0$, 则 $f(x_0)$ 是极大值;

如果在 x_0 附近的左侧 $f'(x)<0$, 右侧 $f'(x)>0$, 则 $f(x_0)$ 是极小值.



100、求函数在闭区间 $[a, b]$ 上的最值的步骤:

(1) 求函数 $f(x)$ 的所有极值;

(2) 求闭区间端点函数值 $f(a), f(b)$;

(3) 将各极值与 $f(a), f(b)$ 比较, 其中最大的为最大值, 最小的为最小值。

注意: (1) 无论是极值还是最值, 都是函数值, 即 $f(x_0)$, 千万不能写成导数值 $f'(x_0)$ 。

(2) 若在某区间内只有一个极值, 则不用与端点比较也知道这个极值就是函数的最值。

选修 1-2

101、复数 $z = a + bi$, 其中 a 叫做实部, b 叫做虚部

(1) 复数的相等 $a + bi = c + di \Leftrightarrow a = c, b = d$. ($a, b, c, d \in R$)

(2) 当 $a=0, b \neq 0$ 时, $z=bi$ 为纯虚数;

(3) 当 $b=0$ 时, $z=a$ 为实数;

(4) 复数 z 的共轭复数是 $\bar{z} = a - bi$

(5) 复数 $z = a + bi$ 的模 $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

(6) $i^2 = -1$, $(-i)^2 = -1$.

(7) 复数 $z = a + bi$ 对应复平面上的点 (a, b) ,

102、复数的四则运算法则

(1) 加: $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$;

(2) 减: $(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$;

(3) 乘: $(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (bc + ad)i$; 类似多项式相乘

(4) 除: $\frac{a + bi}{c + di} = \frac{(a + bi)(c - di)}{(c + di)(c - di)}$ (分子、分母乘分母共轭复数, 此法称为“分母实数化”)

103、常用不等式:

(1) 重要不等式: 若 $a, b \in R$, 则 $\Rightarrow a^2 + b^2 \geq 2ab$ (当且仅当 $a=b$ 时取“=”号).

(2) 基本不等式: 若 $a > 0, b > 0$, 则 $a + b \geq 2\sqrt{ab}$ (当且仅当 $a=b$ 时取“=”号).

基本不等式的适用原则可口诀表示为: 一正、二定、三相等

当 ab 为定值时, $a+b$ 有最小值, 简称“积定和最小”

当 $a+b$ 为定值时, ab 有最大值, 简称“和定积最大”

104、推理：

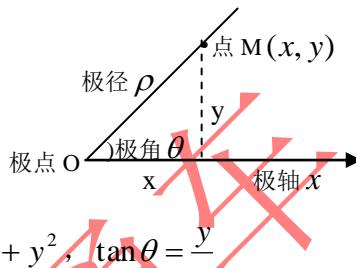
- (1) 合情推理：包含归纳推理（从特殊到一般）和类比推理（从特殊到特殊）
 - (2) 演绎推理：从一般到特殊。三段论是演绎推理的一般模式，包括：大前提（已知的一般原理）、小前提（所研究的特殊情况）、结论（根据一般原理，对特殊情况得出的判断）

105、证明：

- (1) 直接证明：包括综合法（又叫由因导果法）和分析法（又叫执果索因法）
 - (2) 间接证明：又叫反证法，通常假设原命题不成立，经过正确的推理，最后得出矛盾，因此说明假设错误，从而证明原命题成立。

坐标系与参数方程

106、极坐标系：其中 $|OM| = \rho$



- (1) 如图, 点 M 的极坐标为 (ρ, θ)

- (2) 极坐标与直角坐标的互化公式:

$$\textcircled{1} \ x = \rho \cos \theta, y = \rho \sin \theta; \quad \textcircled{2} \ \rho^2 = x^2 + y^2, \tan \theta = \frac{y}{x}$$

107、参数方程形如 $\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}$, (t为参数) (*)

参数方程是借助参数 t , 间接给出 x, y 之间的关系, 而普通方程是直接给出 x 与 y 的关系,

如 $x + y - 1 = 0$

- (1) 圆 $x^2 + y^2 = r^2$ 的参数方程是 $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$, (θ 为参数)

- (2) 椭圆 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 的参数方程 $\begin{cases} x = a \cos \theta, \\ y = b \sin \theta, \end{cases}$ (θ 为参数, $a > b > 0$)

(3) 参数方程与普通方程的互化：消去参数方程的参数，得到普通方程。

消去参数的方法有：①公式法：用公式 $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$ 等

②代入法: 方程(*)中, 由 $x = f(t)$ 解出 $t = h(x)$, 代入 $y = g(t)$

③加减消元法：方程 (*) 中，两式相加（减）消去参数 t

请同学们试着将圆的参数方程 $\begin{cases} x = a + r \cos \theta \\ y = b + r \sin \theta \end{cases}$, (θ 为参数), 化为圆的标准方程

_____，说说你用的是什么方法？

提示：解参数方程问题，通常先将参数方程化为普通方程，再求解。

几何证明选讲

108. 平行线等分线段定理: 如果一组平行线在一条直线上截得的线段相等, 那么在其他直线上截得的线段也相等。

推论 1: 经过三角形一边的中点与另一边平行的直线必平分第三边

推论 2: 经过梯形一腰的中点, 且与底边平行的直线平分另一腰

109. 平行线分线段成比例定理: 三条平行线截两条直线, 所得的对应线段成比例

推论: 平行于三角形的一边的直线截其他两边(或两边的延长线), 所得的对应线段成比例

110. 判定两个三角形相似的方法:

预备定理: 平行于三角形一边的直线和其他两边(或延长线)相交, 所构成的三角形相似

判定定理 1: 两角对应相等, 两三角形相似

判定定理 2: 两边对应成比例且夹角相等, 两三角形相似

判定定理 3: 三边对应成比例, 两三角形相似

引理: 若一条直线截三角形两边(或延长线)所得的对应线段成比例, 那么直线平行第三边

111. 相似三角形的性质定理:

1) 相似三角形对应高、中线、角平分线的比都等于相似比

2) 相似三角形周长的比等于相似比

3) 相似三角形面积的比等于相似比的平方

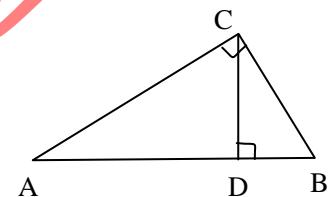
112. 直角三角形的射影定理

如图 $Rt \triangle ABC$ 中, CD 是斜边 AB 上的高, 则

$$(1) CD^2 = AD \times BD$$

$$(2) AC \times BC = AB \times CD$$

$$(3) AC^2 = AD \times AB; BC^2 = BD \times AB$$



113. 圆周角定理: 圆上一条弧所对的圆周角等于它所对的圆心角的一半

圆心角定理: 圆心角的度数等于它所对弧的度数

推论 1: 同弧或等弧所对的圆周角相等

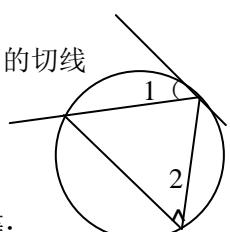
推论 2: 半圆(或直径)所对的圆周角为直角

114. 圆的切线的性质定理: 圆的切线垂直于经过切点的半径

推论 1: 经过圆心垂直于切线的直线必经过切点

推论 2: 经过切点垂直于切线的直线必经过圆心

圆的切线的判定定理: 经过半径的外端并且垂直于这条半径的直线是圆的切线



115. 弦切角定理: 弦切角等于它所夹的弧所对的圆周角

如图: $\angle 1 = \angle 2$

116. 与圆有关的定理:

(1) 相交弦定理: 圆内两条相交弦, 被交点分成的两条线段长的积相等;

(2) 割线定理: 从圆外一点引圆的两条割线, 这一点到每条割线与圆的交点的两条线段长的积相等;

(3) 切割线定理: 从圆外一点引圆的切线和割线, 切线长是这点到割线与圆交点的两条线段长的比例中项;

(4) 切线长定理: 从圆外一点引圆的两条切线, 它们的切线长相等, 圆心和这一点的连线平分两条切线的夹角。